

목 차

- ❷ 들어가기
- 미디어
- ❷ 멀티미디어
- ❷ 미디어 효과와 멀티미디어 효과









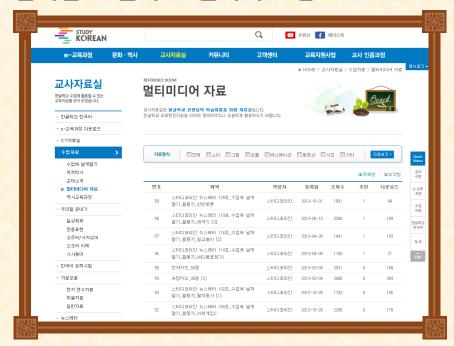




- **교** 시대의 변화
 - > 면대면 → 문자 → 문자와 그림

및 시대의 변화

> 면대면 → 문자 → 문자와 그림



및 멀티미디어 자료의 예: 단어카드



및 멀티미디어 자료의 예: 문법 자료



및 멀티미디어 자료의 예: 문법 자료



- **및** 멀티미디어 교육 자료에 관한 의문들
 - 학습에 효과적일까? 비용 대비 효과는?
 - > 문자와 그림, 소리 등의 결합 방법은?
 - ▶ 컴퓨터 실력은 어느 정도?
 - 시간이 너무 많이 들지 않을까?
 - ▶ 부탁하면 되겠지

및 멀티미디어 교육 자료에 관한 의문들

- > 학습에 효과적일까? 비용 대비 효과는?
- > 문자와 그림, 소리 등의 결합 방법은?
- ▶ 컴퓨터 실력은 어느 정도?
- 시간이 너무 많이 들지 않을까?
- ▶부탁하면 되겠지…

Tip

- ✓ 교육 환경에 대한 이해와 교수 전략
- ✓ 실제 경험을 통해 쌓은 노하우

- **및** 멀티미디어, 잘 가르치기 위한 방법
 - ▶한국어 교육
 - ▶한국어 + 교육







앞 사전적 정의

「명사」어떤 작용을 한쪽에서 다른 쪽으로 전달하는 역할을 하는 것. '대중 매체', '매개체(媒介體)', '매체(媒體)'로 순화. 예) 활자 미디어, 전파 미디어를 거쳐 지금은 정보 통신 미디어가 급속히 발전하고 있다. 〈표준국어대사전〉

med-'매개체(媒介體)', '매체(媒體)' ex) medium, meidus

중간, 사이, 정보를 매개, 커뮤니케이션의 연결

❤ 대중 매체

▶신문, 텔레비전, 라디오, 영화 등 기술의 발달로 미디어가 더 중요해졌음

약 대중 매체

▶신문, 텔레비전, 라디오, 영화 등 기술의 발달로 미디어가 더 중요해졌음

의디어

▶콘텐츠(contents) + 컨테이너(container)







말티미디어의 개념(신재한, 2005: 36~37 재인용)

학자	개념
김희수	동영상, 소리, 애니메이션, 모의실험, 글, 그림, 사진 등을 통합 할 수 있는
(1995)	것
김영수·양영선	매체의 많은 혼합이거나 다중 시각 요소나 청각 요소의 혼합 으로 재현된
(1996)	것
전석호	기존의 방송에 통신과 컴퓨터 가 기술적으로 융합되어 인간의 커뮤니케
(1996)	이션 기능이 종합 된 영상 미디어 기술
멀티미디어	문자, 그림, 애니메이션, 영상, 음향 등을 디지털 방식으로 변화시킨
교육지원센터	하나의 정보 형태로 상호작용이 가능하게 개발된 시스템 또는 네트워크와
(1997)	연계된 정보 데이터베이스
권성호	정보의 표현 형태로 보고 문자, 음성, 그림, 동영상, 정지 영상 등의 정보
(1998)	표현 형태가 디지털 로 통합 , 저장되어 이용자에게 전달되는 것
최인호 외 (2001)	과거 숫자와 문자 위주로만 된 컴퓨터 데이터를 벗어나 소리, 음악, 그래 픽, 정지 화상, 동영상 등 여러 형태의 정보를 컴퓨터를 이용하여 획득, 처리, 통합, 제어 및 표현하는 것
이화여자대학교 (2001)	텍스트, 이미지(그림, 사진 등), 애니메이션, 사운드(음향, 음악, 음성 등), 비디오가 컴퓨터 를 중심으로 디지털 방식으로 통합되어 커뮤니케이션과 상호작용을 가능케 하는 복합 다중 매체

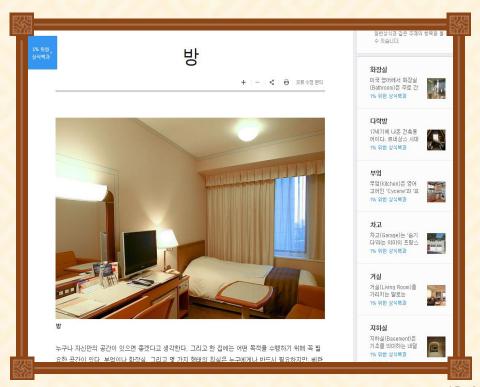
멀티미디어의 개념(신재한, 2005: 36~37 재인용)

학자	개념
Johnson (1990)	다양한 종류의 매체, 즉 텍스트, 그래픽, 정적 이미지, 애니메이션, 비디오, 오디오, 특수 음향 효과 등을 동시에 같은 컴퓨터 상에서 제시할 수 있는 기능
Gayeski (1996)	정보를 문자, 그래픽, 청각적 네트워크를 통해 생성, 전송, 재생할 수 있는 컴퓨터가 운영하는 상호작용적인 커뮤니케이션 분야

말티미디어의 개념(Richard E. Mayer, 2012: 5)

문자	그림
언어 형태 글로 표현된 문자 + 말로 표현된 문자	그림 형태 정적 그래픽: 삽화, 도표, 사진, 지도 동적 그래픽: 애니메이션, 동영상
문자	그림

말티미디어의 개념(Richard E. Mayer, 2012: 5)



〈출처: DAUM 백과사전〉

말티미디어의 개념(Richard E. Mayer, 2012: 5)



말티미디어의 개념(Richard E. Mayer, 2012: 5)

문자	그림
언어 형태 글로 표현된 문자 + 말로 표현된 문자	그림 형태 정적 그래픽: 삽화, 도표, 사진, 지도 동적 그래픽: 애니메이션, 동영상
문자	그림

04 미디어 효과와 멀티미디어 효과







04 미디어 효과와 멀티미디어 효과

- ▶ 멀티미디어 효과 '글자로만 제시하는 것보다 글자와 그림을 이용하여 제 시하는 것이 더 효과적인가'
- ▶미디어 효과 컴퓨터가 책보다 더 효과적인가?'



1차시. 미디어와 멀티미디어

- 들어가기
- 미디어
- 멀티미디어
- 미디어 효과와 멀티미디어 효과





