



# 재외동포 아동을 위한 그림책 활용 글쓰기

1차시: 그림책을 활용한 상상력 훈련





# 학습목표

## 01 그림책 주제별 고르기

💡 주제별 그림책 고르기

## 02 그림책의 글과 그림 나누어보기

💡 그림과 글을 따로 살펴보기

## 03 그림 보고 상상하여 이야기하기

💡 그림만 보고 새 이야기 만들기



01

## 그림책 주제별 고르기



## 한국 그림책 추천도서 목록

### 한국 전통문화 소재 그림책

- 열두 달 김치이야기, 새색시, 설빔(남자아이 멋진 옷), 설빔(여자아이 고운 옷), 석굴암, 꽃살문, 창덕궁, 종묘
- 솔이의 추석이야기, 우리우리 설날은, 열두 띠 이야기, 쪽빛을 찾아서, 햇빛과 바람이 정겨운 집 우리 한옥, 내 친구 까까머리, 소원을 말해봐



## 한국 그림책 추천도서 목록

### 동시 그림책

- 시리 동동 거미 동동, 녀점 반, 꿀떡을 꿀떡, 흰 눈, 새는 새는 나무 자고, 석수장이 아들, 준치가시, 달팽이 학교



## 한국 그림책 추천도서 목록

### 가족이야기

- 내 동생 싸게 팔아요, 할머니 엄마, 엄마의 선물,  
나의 아버지, 동강의 아이들, 이상한 엄마, 엄마마중,  
딸은 좋다, 우리 아빠는 외계인, 세 엄마 이야기



## 한국 그림책 추천도서 목록

### 사회관계

- 나는 지하철입니다, 고양이가 손을 빌려드립니다, 알사탕, 나는 봉지
- 지혜로운 멧돼지가 되기 위한 지침서, 행복한 학교, 나의 사직동



## 한국 그림책 추천도서 목록

### 생태의 이해

- 플라스틱 섬, 민들레는 민들레, 상추씨, 연어, 안녕 만나서 반가워, 겨울 숲 친구들을 만나요
- 우리 순이 어디 가니, 동물의 대이동



## 한국 그림책 추천도서 목록

### 토론을 하기 좋은 그림책

- 달려 토토, 거짓말 같은 이야기, 멋진 하루, 잘 가 안녕, 감기 걸린 물고기
- 살아있다는 건 뭘까요, 아우야 안녕, 누가 초콜릿을 만들까?



## 한국 그림책 추천도서 목록

### 옛 이야기 그림책

- 훨훨 간다, 팔죽할멈과 호랑이, 도깨비와 범벅 장수, 해님달님, 바리공주, 도깨비 감투, 대별왕 소별왕
- 신기한 그림족자



## 한국 그림책 추천도서 목록

### 환상적 이야기

- 꽃에서 나온 코끼리, 달 샤베트, 구름빵, 간질간질, 파란 분수, 두더지의 소원, 여름휴가, 할머니의 여름휴가, 수박수영장



## 그림책 고르기의 주의점

-  인종차별적, 성차별적 요소가 없어야 한다.
-  역사적 요소가 들어있는 경우 고증이 충분한지 검토한다.
-  문학, 비문학 그림책을 골고루 선택한다.
-  원작이 있는 창작 작품을 짧게 줄여 만든 책은 피한다.
-  그림이 글 내용을 넘어서 그림 자체의 역할을 충분히 표현하는지 살펴본다.
-  대상연령이 공감할 수 있는 내용인지 검토한다.  
(그림책의 범위가 다양해져서  
청소년에 적합한 그림책도 많다.)



# 02

---

## 그림책 글과 그림을 나누어 보기



### 글쓰기 수업을 위한 그림과 글의 조합연습

1 잘 알려지지 않은 내용이 든 그림책을 고른다.

2 글과 그림을 따로 카드로 만들어 각각 분리한 후  
연관있는 것끼리 짝짓기를 해본다.

3 짝 지은 글과 그림 세트를 순서를 세워본다.

4 원작 그림책의 순서와 비교해본다.



### 글쓰기 수업을 위한 그림과 글의 조합연습

5

순서나 짝짓기가 원작과 다를 경우,  
왜 이렇게 연결했는지 이야기한다.  
비교해서 어떤 차이가 있는지 이야기한다.



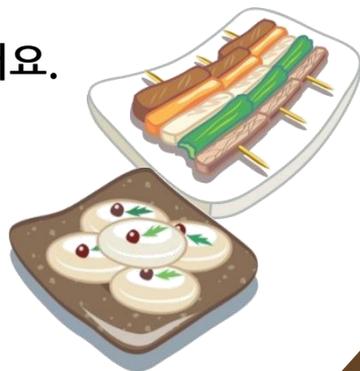
### 그림책의 글만 읽어주기 (듣고 이해하기)

-  그림책을 학생들에게 표지만 보여주고
-  그림책을 든 선생님이 텍스트를 읽어준다.
-  학생들은 그림책의 글을 듣기만 한 후,  
이해가 되지 않는 내용을 질문한다.



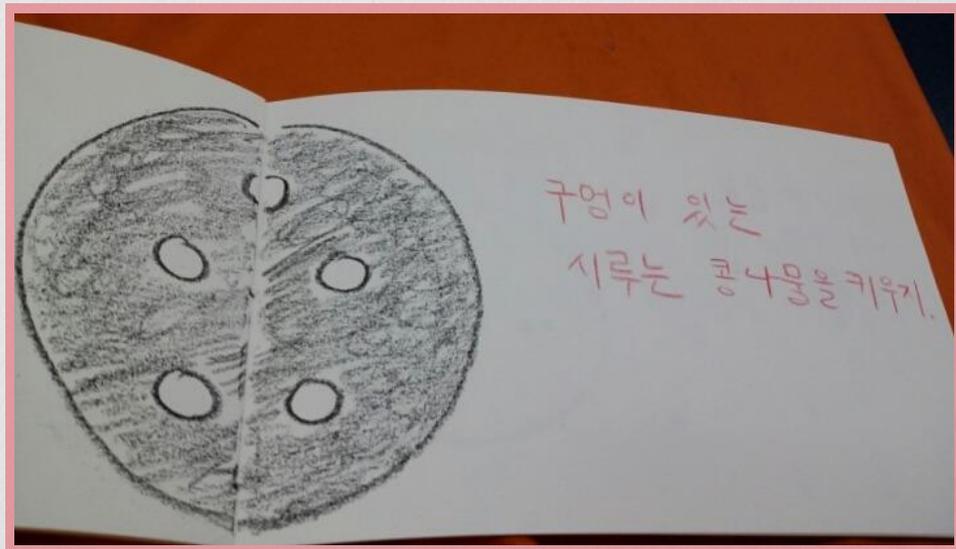
### ❁ 그림책의 글만 읽어주기(듣고 이해하기)

- 온 가족이 다 함께 차례 음식을 준비했어요.  
할아버지랑 아빠는 밤을 치시고, 할머니와 엄마는 조물조물  
나물을 무치시고, 지글지글 산적이랑 완자도 부치셨어요.  
맛있는 냄새가 집안을 가득 채웠어요.  
“와, 깨강정이다.”  
연후가 대바구니에서 깨강정을 집어 들었어요.  
“아서라, 제사상에 올릴 음식은 함부로  
집어 먹으면 안 되는 거야.”  
할머니 말씀에 연후는 입을 삐죽이며  
깨강정을 내려 놓았어요.



### ❁ 그림책의 글만 읽어주기 - 후속활동

- 💡 텍스트를 들은 후, 가장 인상적인 한 장면을 간단한 그림으로 표현한다.



## ❁ 그림책의 그림만 보고 이야기하기

💡 학습자에게 낯선 그림책을 고른다.

💡 글은 접착메모지로 가리고 그림만 보여준다.

💡 그림을 보고 그 장면 어울리는 간단한 이야기를 만들어서 이야기한다.



### 그림책의 그림만 보고 이야기하기

 그 그림책의 결말을 예상해본다.

 글을 가린 채 그림책의 모든 그림을 다 살펴보고 다시 이야기를 만들어 본다.

- 이 과정에서는 쓰기는 하지 않고 말하기로만 진행하여 초기 부담을 줄인다.



# 03

---

## 한 장의 그림으로 이야기 만들고 써보기



## 한 장의 그림으로 이야기 만들어 써보기

 제목 정하기

 주인공과 중요 등장인물 이름 정하기

 무슨 내용의 이야기인지 정하기 (주제)

 6하 원칙에 의해 뼈대가 되는 이야기 만들기

- 언제, 어디서, 누가, 무엇을, 왜, 어떻게



## 한 장의 그림으로 이야기 만들어 써보기

 결말 정하기

 시작하는 문장쓰기

 12개의 문장으로 이야기 써보기

 12개의 문장에 살을 붙여 24개의 문장으로 만들기



Q.

여러분의 <인생의 그림책>은 무엇인가요?

💡 문장 한 줄, 그림 한 장면, 혹은 대사 한 줄,  
내 맘을 끌어당기는 그림책이 있을 겁니다.  
하나 정해두시고 가끔 읽어보시고 또 읽어보세요.  
힘이 되어 줄 겁니다.





# 학습정리

- ◆ 글쓰기 수업을 위해서는 생각하는 수업이 우선이다.
- ◆ 생각하려면, 읽고 말하고 토론하는 수업이 필요하다.
- ◆ 함께 읽고 이야기하기엔 그림책이 좋다.  
짧은 시간에 함께 읽을 수 있고 많은 이야기감을 뽑아낼 수 있다.



# ☁️ 학습정리



- ◆ 광고 사진, 포스터 이미지, 잡지의 일러스트레이션, 영화 속 일부분 등을 골라서 이야기를 만들어본다.
- ◆ 주제를 정하고 주제를 보여주기 위한 중심사건이 무엇인지 정한다.  
처음엔 간단한 문장으로 쓰기 시작한다.  
12개의 문장만으로도 기승전결이 나타나면 좋다.
- ◆ 이야기 만들기 카드 놀이로 연습을 해도 좋다.

